

COMPETITIE INSTRUCTIE



Hans Vogelaar

Competitie instructie

Een competitiewedstrijd wordt gespeeld door 3 personen en bestaat uit 3 singles per persoon op een avond en één dubbel.

Bij een viermans team is de aanvoerder verantwoordelijk voor het maken van een indeling wie er per week speelt. Bij een viermans team spelen er normaliter 2 personen 8 competitiewedstrijden en 2 personen 7 competitiewedstrijden. Uitzonderingen hierop zijn overmachtsituaties. Deze indeling dient voorafgaande aan de competitie in onderling overleg te geschieden.

Indien er promotie of degradatie op het spel staat, kan er besloten worden om in belang van het team IN GOED OVERLEG het sterkste team of de sterkste dubbel op te stellen.

Aan het begin van de competitie ontvangen alle spelers het wedstrijdschema en informatie over de teamleden. Als de datum van een wedstrijd niet uitkomt, meld dit dan zo vroeg mogelijk in het seizoen aan de wedstrijdsecretaris.

Indien het team niet kan opkomen door overmacht (b.v. een plotselinge griep epidemie, lekke band, etc.), meld dit dan voordat de wedstrijd begint bij de tegenstanders en informeer de wedstrijdsecretaris. Onaangemeld niet opkomen, of niet opkomen zonder geldige reden, betekent een boete van de NTTB en aftrek van 10 punten!

De volgende zaken moet je altijd bij je hebben:

1. Wedstrijdtenue - het wedstrijdshirt van Doing en een zwart of donker blauw sportbroekje
2. Je NTTB bondspasje en een geldig legitimatiebewijs
3. De lijst met telefoonnummers en bondsnummers (in het geval iemand zijn bondspasje is vergeten)
4. Het competitieschema met de wedstrijdnummers en telefoonnummers van de clubs
- (5. Je batje)

Let op je persoonlijke eigendommen. Stop ze in je tas en neem die mee de zaal in.

De aanvoerder (of ander lid van het team) vult het competitieformulier in en tekent aan het eind van de competitiewedstrijd het formulier (zie bijlage 1). Let op: het verkeerd invullen van het wedstrijdformulier (verkeerde bondsnummers, uitslag vergeten, verkeerd wedstrijdnummer, etc.) levert een boete op van de NTTB!

Bij het begin van iedere partij wens je de tegenstander een prettige wedstrijd, en bij het begin van iedere game wens je je tegenstander succes. In principe is het de gewoonte voor de uit spelende partij om te beginnen met serveren.

Spelregels in het kort:

1. Het is verplicht te spelen met een batje met een rode en een zwarte kant. Het batje moet voor het grootste gedeelte uit hout bestaan. Spelen met ander materiaal b.v. plastic of afwijkende kleur is niet toegestaan.
2. Tijdens een partij mag men niet van batje wisselen tenzij die gebroken is.
3. Het is niet toegestaan om met je batje te gooien of met het batje op tafel te slaan.
4. Serveren moet op de volgende manier: Je gooit het balletje vanuit de vlakke hand minimaal 16 cm recht omhoog, voordat je hem raakt.
5. Het is niet toegestaan om tijdens de rally de tegenstander uit zijn concentratie te halen door iets te roepen (bijvoorbeeld keihard NEE als hij wil gaan smashen).
6. Je mag alleen je teamgenoot aanwijzingen geven tussen de games door.
7. Als je een bal mist, die in het speelveld van een ander team terecht komt, roep dan "LET". Loop in geen geval door het spel van iemand heen of dicht achterlangs. Spelers zijn vaak zo geconcentreerd dat ze dat niet merken en je kunnen raken als ze een bal proberen te slaan.
8. De persoon die telt, beslist over net-ballen bij het serveren, rand-ballen en over let.
9. Er wordt bij Doing gebruik gemaakt van een telbord. Bij ieder gescoord punt, geeft de speler die telt ook hardop de stand door aan de spelers. Noteer na iedere game de stand op het wedstrijdformulier.
10. Als publiek hoor je tijdens de partij je team niet keihard aan te moedigen of hard te praten. Andere teams kunnen hier last van hebben.
11. Juichen na een gewonnen partij is toegestaan, maar doe dit gepast. Door het lint gaan alsof je net wereldkampioen bent geworden, is niet netjes ten opzichte van je tegenstanders en bijzonder storend voor de spelende teams naast je.

Bij een gewonnen partij geef je de tegenstander een hand en bedank je hem voor de wedstrijd. Bij een verloren partij geef je de tegenstander een hand en feliciteer je hem.

De thuis spelende partij begint met tellen. Daarna wordt er om en om door de uit- en de thuis spelende partij een wedstrijd geteld. Verdeel het tellen onderling, iedereen wil ook wel eens even een rustpauze.

Alle leden dienen zich jegens de tegenstanders, teamgenoten en elkaar sportief op te stellen. Vloeken, schreeuwen, schelden, grof taal gebruik, beledigingen en sexueel getinte opmerkingen worden niet getolereerd.

Thuis spelen

Zorg dat je op tijd bent uiterlijk om 19:45. Bij binnenkomst van de tegenpartij stel je je voor en bied je ze een kop koffie of thee aan (als de heer van Waard er is, zorgt hij voor de ontvangst, waarna je je voorstelt).

Om 20:15 mag de zaal betreden worden. De tafels worden dan opgezet. De tegenstanders hebben het recht om in te spelen op de competitietafel. Het thuis spelende team mag inspelen op de recreatietafels.

Indien alle recreatietafels bezet zijn, mogen de competitie spelers recreanten VRAGEN om plaats te maken om te kunnen inspelen. Dit recht geldt alleen tot 20:40. Natuurlijk mag men ook inspelen met een recreant.

Er spelen maximaal 4 teams thuis. Het hoogst genummerde team speelt aan de kant van de kleedkamers, het laagst genummerde team achterin de zaal. De competitie spelers zetten gezamenlijk de competitietafels op en stellen het netje op de gewenste hoogte met het U-profiel in de doos.

Er mogen alleen afsluitbare plastic flesjes drank meegenomen worden in de zaal. Etenswaar in de zaal is niet toegestaan. Vanwege de horecavergunning is het in de zaal niet toegestaan alcohol te nuttigen. Het is de verantwoordelijkheid van de aanvoerder om de tegenstanders hierop te wijzen.

Bij het verlaten van het speelveld, moet je bij de eigen tafel over de afscheidingsdoeken stappen en in de lengterichting van de zaal de zaal verlaten (zie bijlage 2). Het is heel storend om voor de doeken langs, langs een spelende partij te lopen. Loop in geen geval dicht achter spelers langs of dwars door de partij; dit is niet alleen zeer storend maar ook een gevaar voor je eigen tanden. Het thuisspelende team moet deze instructie ook aan de tegenstanders geven.

Aan het eind van de avond, na de wedstrijden, wijst men de tegenstander erop eerst te douchen. Daarna bied je de tegenstanders nog iets te drinken aan.

Het competitie speelveld is alleen bestemd voor competitie spelers. Publiek en spelers die die avond geen competitie spelen, wordt verzocht achter de afscheidingsdoeken in het recreanten gedeelte de wedstrijden te volgen.

Aan het eind van de competitie avond, voor 00:15, ruimen de competitiespelers van Doing gezamenlijk de competitietafels op.

Wedstrijdformulieren van thuiswedstrijden moeten door de wedstrijdsecretaris voor vrijdag naar de bond gestuurd worden. Het is dan ook essentieel dat ik ze op tijd krijg. Te laat insturen, betekent een boete van de NTTB!

Wedstrijdformulieren van uit- en thuiswedstrijden moeten bij de wedstrijdsecretaris ingeleverd worden. De wedstrijd-formulieren van thuiswedstrijden op de dinsdagavond zelf.

Als ik er op dinsdagavond niet ben, moet je de formulieren in het postvakje "wedstrijdsecretaris" leggen, aan de zijkant van de keuken.

Als ik op vakantie ben, kunnen wedstrijdformulieren ook bij Joop ingeleverd worden.

Voor vervangingen geldt de volgende regel:

Per competitie mag een speler 4 maal in een lager genummerd team invallen. Meer dan 4 maal invallen, resulteert in een boete en puntaftrek door de NTTB!

In principe, mag je zelf proberen iets te regelen of dat via mij doen. Als je het zelf regelt, geef dan even vooraf aan mij door wie er invalt.

Bijlage 1. Wedstrijdformulier (thuis)

WEDSTRIJDFORMULIER Nederlandsche Tafeltennisbond **NTTB**

Afdeling West Datum 28-11-2006 Wedstrijdnr. 13930

Formulier afkomstig van de vereniging Doing




Wedstrijd is aangevangen om 20:15 uur.

Dames/Heren/~~Meisjes/Jongens~~
 *Doorhalen wat niet van toepassing is
 klasse 7 groep 25

Handtekening scheidsrechter(s) of jeugdbegeleider(s):


	Game nr.					Set-uitslag		
	1	2	3	4	5			
1 a x	11	9	11	9	11	9	1	0
2 b y								
3 c z								
(4) a/c/y/z								
5 b x								
6 a z								
7 c y								
8 b z								
9 c x								
10 a y								

(4) invullen wie dubbel Enduitslag **9-1**

PERSOONLIJKE GEGEVENS Doing 6

Ontvangende vereniging en teamnr. _____

	Naam speler	Bondsnr.	Inv. uit team	Gew.	Verl.	Handtekening aanvoerder
a	Hans Vogelaar	3740691	-	3	0	
b	Chris van Dorp	2687866	-	2	1	
c	Peter Nieuwstad	3417882	-	3	0	

Bezoekende vereniging en teamnr. **Tegenstanders**

	Naam speler	Bondsnr.	Inv. uit team	Gew.	Verl.	Handtekening aanvoerder
x						Tegenstanders
y	Tegenstanders					
z						

Het witte wedstrijdformulier is bestemd voor de NTTB (landelijke competitie) of afdeling NTTB (afdelingscompetitie), het gele voor de thuis spelende vereniging en het groene voor de bezoekende vereniging.

nttb 203

Bijlage 2. Zaalschema

